






Tento dron je lietadlo. Uplatňujú sa zákony z oblasti letectva.

**Ako pilot dronu ste zodpovedný za to,
že s ním budete lietať bezpečne.**

Predtým, ako začnete lietať

-  musíte si overiť, či je vlastník dronu zaregistrovaný príslušným vnútroštátnym úradom (ak ešte nie je zaregistrovaný);
-  musíte si overiť, či je vaše registračné číslo uvedené na drone a nahraté do systému diaľkovej identifikácie;
-  musíte si prečítať pokyny výrobcu;
-  musíte absolvovať povinný výcvik online a zložiť skúšku;
-  musíte absolvovať praktický samovýcvik a absolvovať teoretickú skúšku v organizácii, ktorú uznáva vnútroštátny úrad.



**Zistite, ako sa zaregistrovať,
absolvovať výcvik a kde je
povolené lietať:**

www.easa.europa.eu/drones/NAA

!
**Priestupky sa
trestajú podľa
zákona.**

REŽIMOM NÍZKEJ RÝCHLOSTI

ODPORÚČA SA



Zabezpečte, aby ste boli primerane poistení.



Skontrolujte bezletové zóny a všetky obmedzenia v oblasti, v ktorej chcete lietať.



Vždy udržiavajte očný kontakt s dronom.



Dodržujte bezpečnú vzdialenosť dronu od ľudí, zvierat a iných lietadiel.



Pri lietaní v blízkosti ľudí aktivujte režim nízkej rýchlosti a udržiavajte horizontálny odstup najmenej 5 m inak 30 m.



Okamžite informujte vnútroštátny letecký úrad, ak ste s vaším dronom boli účastníkom nehody, pri ktorej boli vážne alebo smrteľne zranené osoby, alebo mala následky pre lietadlo s ľudskou posádkou.



Pri prevádzke dronu dodržiavajte obmedzenia stanovené v pokynoch výrobcu.

NEODPORÚČA SA



Nelietajte vyššie ako 120 m nad zemou.



Nelietajte v blízkosti lietadiel a letísk, heliportov ani v blízkosti prebiehajúcich záchranných operácií.



Rešpektujte súkromie iných ľudí.



Úmyselne nezaznamenávajte ani neuverejňujte fotografie, videá alebo zvukové záznamy ľudí bez ich súhlasu.



Nepoužívajte dron na prepravu nebezpečného tovaru alebo na zhadzovanie materiálu.



Dron neupravujte. Povolené je iba preberanie softvéru odporúčané výrobcom dronu.